

## Abschlussaufgabe

Wählen Sie eine Abschlussaufgabe aus. Beschreiben Sie die Aufgabe sowie den Umfang Ihres Programms, das diese Aufgabe lösen soll. Zählen Sie konkrete Punkte auf, die Ihr Programm erfüllen soll. Skizzieren Sie grob Ihre geplante Vorgehensweise.

Mögliche Themen:

- a) Selbstgewähltes Thema nach Absprache
- b) Ein 2-Personen-Nullsummenspiel (4-Gewinnt, Dame, Schach, Alapo), welches gegen den Computer gespielt werden kann.
- c) Aufgaben aus dem Bundeswettbewerb Informatik (<http://www.bwinf.de>) für die keine Musterlösung existiert.

Die Abschlußaufgabe kann allein oder in einem Team von maximal zwei Studenten gelöst werden. Am letzten Vorlesungstag wird das Programm präsentiert.